



Podkarpacki Związek Koszykówki

35 – 011 Rzeszów ul. Pułaskiego 13a tel./ fax (0-17) 85 – 27 – 987

Wydział Gier i Dyscypliny

37 – 700 Przemyśl ul. Sienkiewicza 7 tel. (0-16) 678 – 21 – 19; 678 – 34 – 07
www.pzk.z2.pl REGON 690669332 NIP 813-31-06-090

INVEST-BANK S.A oddział w Rzeszowie 47 1680 1105 0000 3000 1073 1619

2011-08-26

Komunikat WGiD PZK 2/2011

Dotyczący rozgrywek młodzika młodszego w sezonie 2011/2012

Komunikat ten jest jednocześnie Regulaminem rozgrywek klasy młodzików młodszych (mł.mł) w sezonie 2011/2012 organizowanych przez Podkarpacki Związek Koszykówki

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§1

Rozgrywki młodzika młodszego prowadzone są przez Podkarpacki Związek Koszykówki a prowadzone przez Wydział Gier i Dyscypliny PZK i są to rozgrywki, z których nie awansuje się do rozgrywek centralnych o Mistrzostwo Polski, bo takich rozgrywek PZKosz nie prowadzi.

§2

1. W sezonie sportowym 2011/2012 w rozgrywkach młodzika młodszego mogą wziąć udział chłopcy rocznika 1999/2000. W wyjątkowych sytuacjach można zgłosić chłopców rocznika 2001.
2. Do tych rozgrywek pierwszeństwo zgłoszenia mają zespoły, które w sezonie 2010/2011 brały udział w rozgrywkach systemu „PIRAMIDA” pod patronatem Marszałka Województwa Podkarpackiego.

§3

1. W rozgrywkach sezonu 2011/2012 będą uczestniczyły zespoły mł.mł. które zgłoszą **na piśmie** (podbitym i podpisanym skanem – emailem lub oryginalnym pismem – listownie załącznik nr 3 do Regulaminu Rozgrywek) swój udział do tej klasy rozgrywek **w nieprzekraczalnym terminie do 24.09.2011 r.**
2. **Kluby zgłaszające się do tych rozgrywek Decyzją Zarządu PZK są zwolnione ze wszystkich opłat rejestracyjnych obowiązujących w PZK.**
3. W przypadku drastycznego naruszania przepisów niniejszego regulaminu na kluby będą nakładane kary przez WGiD PZK, które **należy wpłacać w terminie 7 dni od daty otrzymania Decyzji na następujące konto:**
Nr konta: INVEST BANK o/Rzeszów 47 1680 1105 0000 3000 1073 1619
a kopię dowodu wpłaty należy niezwłocznie przesłać na adres WGiD PZK, pod karą zawieszenia w rozgrywkach
4. Wszystkie kluby zgłaszające się do rozgrywek zobowiązuje się do podania najpóźniej przy zgłoszeniu (załącznik nr 3) aktualnych danych kontaktowych takich jak:
 - nazwa klubu,
 - adres do korespondencji,
 - adres e-mail – wszystkie komunikaty będą przekazywane elektronicznie (należy potwierdzić odbiór wiadomości),
 - Osobę lub osoby (do danego zespołu) do kontaktu wraz z telefonem kontaktowym,
 - trenerów poszczególnych zespołów wraz z telefonem kontaktowym.

§4

W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni i uprawnieni do gry. Zgłoszenie klubu o uprawnienie do gry zawodników do klasy rozgrywkowej – młodzik młodszy - **należy przesłać w jednym egzemplarzu wypełnionym pismem maszynowym wg wzoru (załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu).**

Uprawnienie zawodników obowiązywać będzie na podstawie przesłanych list zgłoszeniowych, potwierdzonych przez WGiD PZK, bez wydawania licencji okresowych.

Weryfikację zawodników do danego meczu lub turnieju odbywać się będzie na podstawie zweryfikowanej listy zgłoszeniowej oraz legitymacji szkolnej lub dokumentu tożsamości, który każdy zawodnik jest obowiązany mieć przy rozgrywaniu zawodów. W przypadku braku takiego dokumentu zawodnik może nie być dopuszczony do zawodów przez Sędziego głównego zawodów.

§5

Przypomina się, że jednym z warunków dopuszczenia zawodnika do zawodów mistrzowskich jest posiadanie przez niego **karta zdrowia lub zaświadczenie lekarskie** z aktualnym wpisem o zdolności do gry.

Badanie lekarskie ważne jest **do** 6 miesięcy od daty wystawienia, chyba, że lekarz poda inny, krótszy termin ważności. Wpisów mogą dokonywać tylko lekarze uprawnieni.

Orzeczenie o zdolności do gry zawodnika jest ważne, jeśli zawiera:

Datę, pieczętkę podłużną placówki dokonującej wpisu, stwierdzenie o zdolności do gry oraz pieczętkę i podpis lekarza.

Karty zdrowia **będą obowiązkowo** sprawdzane przez komisarza technicznego, a w razie jego nieobecności przez sędziego głównego zawodów. W przypadku braku karty zdrowia przed zawodami lub nieaktualnym badaniem lekarskim wpisanym do karty komisarz lub sędzia główny nie uprawnieni danego zawodnika do udziału w danych zawodach. Za nieprzestrzeganie powyższego odpowiedzialność ponosi kierownictwo klubu.

Ponadto, kluby zobowiązane są do ubezpieczenia swoich zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków (NW). Przy zgłaszaniu zespołów do rozgrywek zobowiązuje się kluby do udokumentowania ubezpieczenia zawodników na sezon 2011/2012.

§6

We wszystkich zawodach obowiązuje regulamin rozgrywek zatwierdzony przez Zarząd Podkarpackiego Związku Koszykówki, ponadto regulamin zawodów mistrzowskich, przepisy dyscyplinarne ustalone przez PZKosz i PZK oraz przepisy gry w koszykówkę.

1. Mecz zostanie zweryfikowany, jako przegrany walkowerem, jeżeli drużyna:
 - a) Bez usprawiedliwienia nie stawia się na miejsce rozegrania meczu, spóźnia się na mecz powyżej 15 minut lub nie chce rozpocząć meczu,
 - b) Jako gospodarz meczu nie zapewnia na 20 minut przed jego rozpoczęciem, co najmniej dwóch piłek do koszykówki, spełniających wymogi przepisów gry w koszykówkę,
 - c) Posiada przed rozpoczęciem meczu mniej niż 5 zawodników gotowych do gry,
 - d) Schodzi z boiska przed regulaminowym zakończeniem spotkania,
 - e) Rozegrała mecz mając w swoim składzie zawodnika nieuprawnionego do gry lub zawodnika występującego pod fałszywym lub zmienionym imieniem lub nazwiskiem,
 - f) Jako gospodarz, w ocenie komisarza technicznego, a w przypadku jego nieobecności – sędziego głównego zawodów, nie zapewnia bezpieczeństwa przed i w czasie rozgrywania zawodów,
 - g) Nie spowoduje zejścia z boiska zawodnika lub trenera tej drużyny, ukaranego faulem dyskwalifikującym lub piątym faulem osobistym lub technicznym
 - h) Nie spowoduje opuszczenia ławki drużyny przez trenera, asystenta trenera lub osoby towarzyszącej tej drużyny ukaraną faulem dyskwalifikującym
 - i) Została zawieszona w swoich prawach związanych z rozgrywkami.

2. Wygraną walkowerem przyznaje się przeciwnikowi wynikiem 20:0 w punktach kosзовych i 2:0 w punktach meczowych.
3. W serii dwumeczowej (u siebie i na wyjeździe) z sumowaną punktacją, drużyna, która przegrywa walkowerem w pierwszym lub drugim meczu przegrywa walkowerem całą serię.
4. W przypadku orzeczenia obustronnego walkovera obie drużyny otrzymują zero (0) punktów meczowych i zero (0) punktów kosзовych.
5. Zaświadczenie lekarskie o niezdolności kilku zawodników danej drużyny do gry nie stanowi automatycznie usprawiedliwienia nieobecności drużyny na zawodach. Decyzję w sprawie uznania nieobecności na zawodach za usprawiedliwioną podejmuje WGiD PZK.
6. WGiD PZK może odstąpić od orzeczenia walkovera w razie wystąpienia istotnych okoliczności usprawiedliwiających.
7. W razie spóźnienia się na mecz – z wyjątkiem spóźnienia skutkującego orzeczeniem przegranej bez gry – klub zobowiązany jest do zapłaty kary pieniężnej.
8. Przegrana walkowerem powoduje nałożenie na klub kary pieniężnej.
9. WGiD PZK może odstąpić od nałożenia kary pieniężnej.
10. Od decyzji o orzeczeniu walkovera stronom przysługuje prawo do wniesienia odwołania na zasadach określonych w niniejszym regulaminie.
11. Drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli podczas meczu ma mniej niż dwóch (2) zawodników na boisku gotowych do gry.
12. Jeżeli drużyna, której przyznano wygraną prowadzi, zostaje utrzymany wynik meczu w momencie jego przerwania. Jeżeli drużyna, której przyznano wygraną nie prowadzi, wynik zalicza się jako 2:0 w punktach kosзовych i 2:1 w punktach meczowych. Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników otrzymuje jeden (1) punkt meczowy.
13. W serii dwumeczowej z sumowaną punktacją drużyna, która przegrywa jeden z meczów wskutek braku zawodników, przegrywa całą serię wskutek braku zawodników.
14. W przypadku orzeczenia obustronnej przegranej wskutek braku zawodników obie drużyny otrzymują po jednym (1) punkcie meczowym i po zero (0) punktów kosзовych.
15. Przegrana wskutek braku zawodników nie jest przegraną walkowerem i nie powoduje nałożenia na klub kar pieniężnych.

§ 7

Na klub, który w trakcie sezonu rozgrywkowego wycofa swój zespół z rozgrywek zostanie nałożona kara regulaminowa określona w § 20 niniejszego Regulaminu.

Drużyna, która nie stawi się na dwa kolejne spotkania lub trzy w całym cyklu rozgrywek (zweryfikowane jako v.o.), zostanie automatycznie wykluczona z rozgrywek.

W przypadku rozegrania przez tę drużynę połowy lub mniej spotkań – unieważnia się dotychczas rozegrane mecze. W innych przypadkach pozostałe mecze tej drużyny weryfikuje się jako v.o. dla przeciwnika.

§ 8

Przypomina się o konieczności ścisłego przestrzegania regulaminu zawodów mistrzowskich dotyczącego terminowego **powiadamiania drużyny przeciwnej, wyznaczonych sędziów boiskowych i funkcyjnych oraz WGiD PZK o dacie i godzinie rozgrywania zawodów.**

Termin ten to co najmniej **7 (siedem) dni przed zawodami** (decyduje data stempla pocztowego). Za każdy dzień opóźnienia może być nakładana na kluby kara pieniężna w wysokości 50 zł.

Zmiana terminu (przełożenie) spotkania może nastąpić jedynie z ważnego powodu i **wymaga każdorazowo zgody WGiD PZK** (po zasięgnięciu opinii zainteresowanych klubów) **oraz dokonania wpłaty odpowiedniej kwoty, zawartej w regulaminie opłat, na konto PZK.**

Bez dowodu wpłaty za przełożenie meczu wnioski nie będą rozpatrywane!

Zmiany terminów spotkań mistrzowskich będą przez WGiD PZK rozpatrywane tylko w przypadku, gdy wnioski klubów wpłyną nie później niż 7 dni przed wyznaczonym terminem zawodów. Opłata, której należy dokonać i przesłać dowód wpłaty wraz z wnioskiem wynosi 50 zł.

Zbyt późne powiadomienie o zawodach może być podstawą do zweryfikowania zawodów jako v.o. dla zespołu przeciwnika.

Zawiadomienia należy bezwzględnie wysyłać listami poleconymi, faxem, e-mailem (z potwierdzeniem otrzymania) lub dostarczyć osobiście do zainteresowanego klubu oraz biura WGiD PZK w Przemysłu, ul. Sienkiewicza 7.

§9

Gospodarze zawodów zobowiązani są do wyznaczenia terminu (godziny) rozpoczęcia zawodów w ten sposób, aby drużyna przyjezdna i wyznaczeni sędziowie mogli przybyć na zawody w dniu meczu i w tym samym dniu wyjechać.

Rozpoczęcie zawodów może być wyznaczone w soboty w godzinach 10.00 – 18.00, w niedzielę w godzinach 10.00 – 17.00.

W przypadku rozgrywania spotkań w tygodniu należy je rozpocząć w godzinach 15.00 – 18.00.

Inne godziny mogą być wyznaczone jedynie za zgodą drużyny gości.

Zwracamy się z prośbą o stosowanie zasad fair play przy wyznaczaniu godziny spotkań.

Nie stosowanie się do tych zaleceń może spowodować zweryfikowanie zawodów jako v.o. bez rozegrania meczu.

W podanych terminach rozgrywek przy dacie oznaczającej sobotę – należy rozumieć również niedzielę, niemniej jednak prosimy o domówienie terminu zastępczego z drużyną przeciwną (możliwy jest udział tych samych zawodników w różnych klasach rozgrywkowych)

§ 10

Drużyny biorące udział w zawodach muszą być ubrane w jednolite kostiumy sportowe o odmiennych (kontrastowych) kolorach, przy czym drużyna gospodarzy rozgrywa mecze w strojach jasnych, a drużyna gości w ciemnych.

Kapitan drużyny musi posiadać widoczne oznaczenie – z przodu na lewym ramieniu koszulki – w odmiennej barwie niż kolor koszulki.

§ 11

Kluby sportowe będące gospodarzem poszczególnych spotkań zobowiązane są do przesłania protokołów z zawodów **oraz składów zespołów podanych sekretarzowi przed meczem w terminie do 48 godzin po zakończeniu spotkania** na adres: Biuro WGiD PZK 37-700 Przemysł, ul. Sienkiewicza 7 **oraz przesłać sms-em** na nr tel. 0 607 579 302 (Przewodniczący WGiD), **ewentualnie e-mailem wynik zawodów w ciągu 2 godz. od zakończenia meczu mistrzowskiego.**

Nie przesłanie w terminie wyniku meczu i protokołu będzie rygorystycznie karane!

§ 12

Upoważniony przedstawiciel gospodarza zawodów zobowiązany jest najpóźniej 30 minut przed zawodami rozliczyć delegacje sędziowskie. W przypadku „braku” sędziego – delegacja nie będzie rozliczona.

Sędziowie prowadzący zawody na boisku przybywają do hali na 45 minut przed zawodami, a sędziowie stolikowi na 30 minut przed zawodami.

§ 13

W związku z błędnymi wpisami do protokołu imion i nazwisk zawodników, niezgodnymi z potwierdzonymi „wykazami zgłoszeń” przy stwierdzaniu nieścisłości – na kluby mogą zostać nałożone kary. **Trener** podpisując przed zawodami protokół zawodów **bierze pełną odpowiedzialność** za prawidłowe jego wypełnienie. Wpisanie składu drużyny na podstawie wypełnionego druku składu drużyny do protokołu należy do obowiązków sekretarza zawodów. **Składy drużyn należy dostarczyć sekretarzowi**

zawodów najpóźniej na 30 min. przed zawodami na formularzu podanym w załączniku nr 2 do Regulaminu. Brak prawidłowego druku może być karane przez WGiD.

Druki składów drużyn gospodarz zawodów ma obowiązek przesłać wraz z protokołem zawodów!

- Prosimy sędziów zawodów o sprawdzenie zgodności zapisu składu zawodników z listami zgłoszeniowymi.

§ 14

Zawody protokołowane są w 3 egzemplarzach **oryginalnych** protokołów PZK w Rzeszowie. Wszystkie kopie muszą być czytelne. Oryginał otrzymuje Wydział Gier i Dyscypliny PZK w Przemyślu.

§ 15

Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia **opieki medycznej** przed i w czasie zawodów, co ma być **potwierdzone pieczętą i podpisem** na protokole osoby sprawującej tę funkcję.

Brak imiennej pieczętą zostanie uznany, jako **nieobecność lekarza** (pielęgniarki) na zawodach i spowoduje **nałożenie kary regulaminowej**.

§ 16

W rozgrywkach mistrzowskich gospodarz dostarcza sędziemu minimum dwie niezniszczone piłki posiadające parametry zgodne z przepisami gry w koszykówkę - piłka nr 5 (jak do mini koszykówki)

§17

- Każda drużyna biorąca udział w meczu mistrzowskim powinna występować w minimum 10-ciu (nie więcej niż 12) zawodników obecnych na zawodach, zdolnych do gry.
- Każda drużyna biorąca udział w meczu mistrzowskim powinna posiadać oprócz trenera drugą osobę pełnoletnią (asystent trenera, kierownik drużyny lub opiekun drużyny), która jest upoważniona do opieki nad zespołem i powinna być wpisana przed meczem do formularza składu drużyny. W przypadku braku takiej osoby i konieczności opuszczenia hali przez trenera tej drużyny (dyskwalifikacja trenera) przed zakończeniem zawodów, mecz zostanie przerwany przez sędziów a konsekwencją będzie orzeczenie walkowera dla drużyny przeciwnej.

§ 18

Na podstawie przepisów gry w koszykówkę oraz w celu uporządkowania spraw organizacyjnych, poprawy dyscypliny i porządku przed, w czasie i po zawodach, zobowiązuje się kluby uczestniczące w rozgrywkach do:

- Zgodnego z przepisami gry przygotowania tablic, koszy, a w przypadku konstrukcji stojących – pełne ich zabezpieczenie (obłożenie konstrukcji gąbką, matą itp.),
- Boisko powinno być pełnowymiarowe, zgodne z przepisami gry w koszykówkę, linie boiska zgodnie z przepisami obowiązującymi od sezonu 2010/2011 a obręcz koszy umieszczone na wysokości 3,05 m
- Przepisowego rozmieszczenia ławek dla drużyn oraz wyznaczenia strefy ławki drużyn,
- Określenia i przygotowania stałego miejsca dla lekarza w strefie ławki drużyny, która występuje w roli gospodarza.
- Posiadania urządzenia do pomiaru czasu gry lub stopera do jego pomiaru,
- Posiadania tablicy wyników, tabliczek z numerami 1-5 określającymi ilość przewinień zawodnika, oraz dwie czerwone chorągiewki z płótna o wymiarach 15 x 20 cm (lub inne sygnalizatory – markery - w czerwonym kolorze)
- Posiadania urządzenia (strzałki) do pokazywania kierunku naprzemiennego posiadania piłki.

§19

USTALA SIĘ NASTĘPUJĄCE SZCZEGÓLNE ZASADY DOTYCZĄCE ROZGRYWEK

- W przypadku rozgrywek systemem ligowym mecz należy rozegrać w normalnym czasie zgodnym z przepisami gry (4x12 min)
- w przypadku gry systemem turniejowym czas gry zostanie podany w komunikacie wraz z terminarzem.
- nie obowiązuje pomiar czasu „24 s” jednak sędzia, jeśli stwierdzi, że dana drużyna gra „na czas” poprzez podniesienie ręki do góry zasygnalizuje odliczanie 10 s i odgwiżdże błąd 24 s, jeśli drużyna nie odda prawidłowo rzutu na kosz.

1. Regulacje dotyczące udziału zawodników w grze:

- 1) Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany, jako walkower dla drużyny przeciwnej.
- 2), Jako zasadę ogólną przyjmuje się, że zawodnik, który brał udział w pierwszej kwarcie meczu, nie może brać udziału w drugiej kwarcie.
- 3) Udział zawodników w meczu:
 - a) jeśli drużyna liczy 10 zawodników – udział w meczu muszą wziąć wszyscy.
W takim przypadku w pierwszej kwarcie musi wziąć udział 5 zawodników i w drugiej kwarcie pozostałych 5 zawodników (niegrających w pierwszej kwarcie).
 - b) jeśli drużyna liczy 11 zawodników – udział w meczu może wziąć 10 lub 11.
W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5 lub 6 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.
 - c) jeśli drużyna liczy 12 zawodników - udział w meczu może wziąć 10, 11 lub 12.
W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5, 6 lub 7 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.
 - d) jeśli zawodnik nie wziął udziału w grze w pierwszej lub w drugiej kwarcie meczu – nie może on wziąć udziału w grze także w pozostałych okresach gry.
W takim przypadku po zakończeniu drugiej kwarty meczu sekretarz pod nadzorem komisarza technicznego lub sędziego głównego w protokole meczu winien wykreślić linią poziomą kolumnę z liczbą zdobytych punktów, kolumnę **W** dotyczącą potwierdzenia wejścia zawodnika na boisko oraz rubryki z liczbą faulów tego zawodnika.
- 4) W przypadku, gdy drużyna dysponuje 11 lub 12 zawodnikami w pierwszej i (lub) drugiej kwarcie meczu drużyna może dokonać dowolnej liczby zmian zawodników przy respektowaniu zasad opisanych powyżej.
- 5) W trzeciej i czwartej kwarcie drużyna może korzystać z nieograniczonej liczby graczy i dokonać dowolnej liczby zmian zawodników.
- 6) Jeśli drużyna liczy 10 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w pierwszej kwarcie - można dokonać jego zmiany na innego zawodnika, który nie brał jeszcze udziału w grze. Wówczas ten zawodnik (zmiennik) może wziąć udział w grze w drugiej kwarcie. Kontuzjowany zawodnik może powrócić do gry w pierwszej, trzeciej lub czwartej kwarcie.
- 7) Jeśli drużyna liczy 10, 11 lub 12 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w drugiej kwarcie, gdy jego zespół nie ma w swoim składzie zawodników dotychczas nieuczestniczących w grze może on być zmieniony przez zawodnika biorącego udział w grze w pierwszej kwarcie.
- 8) Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.

Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkovera dla drużyny przeciwnej.

2. Regulacje dotyczące systemu obrony „każdy swego” w rozgrywkach.

I. Zasady ogólne.

- 1) Nakaz obrony systemem „każdy swego”, który ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.

- 2) Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona Press”, czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.
- 3) W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:
 - a) brak nacisku na zawodnika z piłką
 - b) przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony niemające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie)
 - c) brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

II. Zasady dyscyplinarne

1. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.
2. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w Rozdziale I punkt 4:
 - 1) po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”.
Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej ponownie piłkę na rozpoczęcie akcji.
 - 2) po raz kolejny – wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.
 - 3) po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie dwóch rzutów wolnych przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

§ 20

Wszystkie sale, w których będą rozgrywane zawody w bieżącym sezonie muszą posiadać **certyfikat o dopuszczeniu do rozgrywek** (nie dotyczy sal weryfikowanych przez WGiD PZKosz).

Weryfikacje powinni przeprowadzać członkowie WGiD PZK. Opłata za certyfikat wynosi 30 zł (trzydzieści złotych) plus dojazd weryfikującego z miejsca zamieszkania na daną salę wg ryczałtu za dojazdy sędziów na zawody. Termin przeglądu sal należy ustalić przed rozpoczęciem rozgrywek.

Sędziowie będą zobowiązani do sprawdzenia certyfikatów sal.

§ 21

Za przekroczenia regulaminowe nakładane mogą być na kluby kary pieniężne w następujących wysokościach:

- | | |
|--|------------|
| 1. wycofanie zgłoszonego zespołu z rozgrywek: | - 200,- zł |
| 2. nie stawienie się na zawody: | - 150,- zł |
| 3. przegranie meczu walkowerem: | |
| a) mecz rozegrany | - 50,- zł |
| b) mecz nierozegrany (brak przygotowania boiska, szatni do meczu, zejście drużyny przed zakończeniem zawodów itp.) | - 100,- zł |
| 4. zbyt późne, nieterminowe przesłanie wyniku zawodów sms-em , telefonicznie, e-mailem lub brak tej informacji | - 50,- zł |
| 5. zbyt późne, nieterminowe przesłanie protokołów zawodów | - 100,- zł |
| 6. brak na zawodach tabliczek z przewinieniami, chorągiewek, stoperów, tablicy wyników po: | - 20,- zł |
| 7. Brak druku składu drużyny (załącznik nr 2) | - 20,- zł |
| 8. błędne wpisanie do protokołu imienia lub nazwiska zawodnika | - 15,- zł |
| 9. brak opieki medycznej | 70,- zł |

§ 22

Przy składaniu wszelkiego rodzaju odwołań kluby zobowiązane są do wpłacenia kaucji w wysokości 100 zł.

Nie wpłacenie powyższej kwoty jest równoznaczne z nie rozpatrzeniem odwołań.

Podpisanie protokołu zawodów przez kapitana drużyny na znak protestu zobowiązuje klub do bezwzględnego wpłacenia kaucji oraz przesłania szczegółowego uzasadnienia protestu w ciągu 48 godz. od zakończenia spotkania. Uznanie odwołania powoduje zwrot kaucji w całości.

Ponadto WGiD PZK może nałożyć na kluby sportowe karę pieniężną według uznania za uchybienia regulaminowe nieobjęte postanowieniem do 300, - złotych.

§ 23

W stosunku do zawodników naruszających przepisy gry w zakresie przewinień **technicznych i dyskwalifikujących** ustala się następujące kary:

1. Za otrzymanie w sezonie sportowym przewinień technicznych:

- po **pierwszym** technicznym – bez dodatkowej kary,
- po **drugim** technicznym – kara meczu,
- po **każdym następnym** technicznym – kara meczu;

2. Otrzymanie w sezonie sportowym przewinień dyskwalifikujących:

- po **każdym** przewinieniu dyskwalifikującym (dotyczy to także dyskwalifikacji po dwóch faulach niesportowych) – kara meczu.

Za prowadzenie ewidencji przewinień technicznych i dyskwalifikujących odpowiedzialne są kierownictwa klubów, a za naruszenie powyższego orzeczone zostanie walkower (za grę nieuprawnionego zawodnika)

Przewinienia techniczne wpisane trenerowi za przewinienia zawodników należy bezwzględnie zaliczyć zawodnikom.

Faule dyskwalifikujące i techniczne liczą się oddzielnie.

Sędziowie lub komisarz zobowiązani są do dokładnego opisania każdego przewinienia technicznego i dyskwalifikującego na odwrocie protokołu.

Uwaga: WGiD PZK po zapoznaniu się z opisem sędziego w protokole może nałożyć na zawodnika lub trenera karę finansową do kwoty 300,- zł lub dyscyplinarną.

§ 24

Dla trenerów naruszających przepisy w zakresie przewinień technicznych ustala się następujące kary dla klubów:

- za pierwsze przewinienie techniczne (niesportowe zachowanie) - bez kary
- za pierwsze przewinienie techniczne (administracyjne) - bez kary
- za drugie przewinienie techniczne (niesportowe zachowanie) - bez kary
- za drugie przewinienie techniczne (administracyjne) - bez kary
- za każde następne przewinienie techniczne (niesportowe zachowanie lub administracyjne) kara pieniężna - 100,- zł

Uwaga: dodatkowa kara finansowa do 300,- zł lub dyscyplinarna może być nałożona przez WGiD PZK po zapoznaniu się z opisem w protokole.

§ 25

Zarząd i WGiD Podkarpackiego Związku Koszykówki mogą z własnej inicjatywy lub na prośbę zainteresowanego klubu wysłać na zawody swojego **delegata (komisarza)**, który zobowiązany jest złożyć pisemne sprawozdanie, przedstawiając przebieg zawodów od strony porządkowej i organizacyjnej oraz sportowej. Sprawozdanie to może stanowić podstawę ukarania zawodnika, klubu lub unieważnienia

zawodów. Jeśli dalsze dochodzenie wykaże, że sędzia zawodów naruszył obowiązujące przepisy, dochodzenie w stosunku do niego na wniosek WGiD PZK przeprowadzi Kolegium Sędziów PZK.

Koszty delegacji komisarza ponosi PZK lub klub, który o to występuje.

§ 26

Wydział Gier i Dyscypliny Podkarpackiego Związku Koszykówki orzeka jako I (pierwsza) instancja w sprawach dyscyplinarnych oraz sprawach wykroczeń przeciwko regulaminowi rozgrywek.

Odwołania od decyzji WGiD rozpatruje Zarząd Podkarpackiego Związku Koszykówki w Rzeszowie.

Odwołania od kar pieniężnych nakładanych na kluby przez WGiD PZK rozpatrywane będą tylko wtedy, gdy dokonana zostanie wpłata kaucji.

§27

Sprawy nie ujęte w niniejszym regulaminie, regulowane będą osobnymi komunikatami w oparciu o regulaminy PZKosz. Ich interpretacja należy do Zarządu Podkarpackiego Związku Koszykówki.

§ 28

Kary za wykroczenia regulaminowe i naruszenia przepisów dyscyplinarnych, a także wykroczenia mające wpływ na bezpieczeństwo, organizację i przebieg zawodów mistrzowskich, a nie ujęte w niniejszym regulaminie, zostaną nałożone przez WGiD.

§ 29

Postanowienia końcowe:

Kluby biorące udział w rozgrywkach młodzika młodszego w sezonie 2011/2012, które będą chciały uczestniczyć w rozgrywkach organizowanych przez PZK w następnym sezonie rozgrywkowym tj. w sezonie 2012/2013 a nie spełniają warunków określonych w przepisach Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz muszą dopełnić wszelkich formalności organizacyjno-prawnych, aby w przyszłym sezonie mogły zostać dopuszczone do rozgrywek. Dotyczy to w szczególności następujących formalności:

1. Zarejestrować klub w odpowiednim urzędzie
2. Uzyskać licencję klubową PZKosz
3. Uzyskać licencję na uprawianie koszykówki przez zawodników
4. Uzyskać licencję trenerską PZKosz
5. Złożyć dokumenty do uzyskania licencji okresowych dla zawodników i trenerów.

Szczegółowe informacje można uzyskać u Przewodniczącego WGiD PZK.

§ 30

Niniejszy regulamin został zatwierdzony przez Zarząd Podkarpackiego Związku Koszykówki w dniu

Za WGiD

Mariusz Kucab
Przewodniczący

Za Zarząd

Józef Lewicki
Prezes

wzór

Data

(pieczęć klubu)

**ZGŁOSZENIE
ZAWODNIKÓW DO ROZGRYWEK MŁODZIKA MŁODSZEGO**

Klub
(nazwa klubu)

.....
(sezon)

.....
(adres klubu)

.....

Lp.	Nazwisko i imię	PESEL	Nr licencji okresowej PZK (tymczasowy)	Uwagi

Trener:
Asystent tr.

lic. PZK
lic. PZK

.....
(podpis i pieczęć osoby upoważnionej)

.....
(potwierdzenie WGiD WZKosz)



Wydział Gier i Dyscypliny

37 – 700 Przemyśl ul. Sienkiewicza 7 tel. (0-16) 678 – 21 – 19; 678 – 34 – 07

www.pzk.z2.pl

REGON 690669332 NIP 813-31-06-090

e-mail: mkspolon@gmail.com

załącznik nr 2 do Regulaminu rozgrywek PZK

SKŁAD DRUŻYNY - (gospodarze - goście) * - niepotrzebne skreślić

nazwa drużyny	klasa rozgrywkowa	numer meczu	data meczu

lp.	numer zawodnika	nazwisko	imię	numer licencji okresowej
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				

trener			
asystent trenera			
kierownik drużyny			
Opiekun Drużyny			
osoba towarzysząca			
osoba towarzysząca			
osoba towarzysząca			

organizator zawodów w przypadku gospodarza		
--	--	--

przedstawiciel klubu (imię i nazwisko i podpis)

(podpis komisarza technicznego lub sędziego głównego)

załącznik nr 3 do Regulaminu rozgrywek PZK

KARTA UCZESTNICTWA
w rozgrywkach organizowanych przez
Podkarpacki Związek Koszykówki
w sezonie 2011/2012

1. Pełna nazwa klubu:

2. Adres siedziby Klubu:

miasto kod pocztowy -

ulica nr

telefon + - fax. + -

e-mail http://www

Nazwa pod którą drużyna klubu występuje w rozgrywkach (*maksymalnie z trzech członów*):

3. Dane do rachunku :

Dokładna nazwa

miasto kod pocztowy -

ulica nr

NIP Regon

4. Adres do korespondencji (*jeżeli jest inny niż siedziby klubu*)

 -

5. Zgłoszenie do kategorii rozgrywek

Niniejszym klub zgłasza zespół do rozgrywek młodzika młodszego w sezonie 2011/2012

6. Osoba do bieżących kontaktów

Nazwisko Imię

telefon + - faks + -

e-mail Tel. kom. + -

Osoby do bieżących kontaktów, trenerzy, asystenci trenerów opiekunowie dla każdego zgłaszanego zespołu do rozgrywek (*oddzielnie dla każdej kategorii – proszę powielić arkusz!*)

- Trener zespołu :

Nazwisko

Imię

telefon

+

faks

+

e-mail

Tel. kom.

+

- Asystent trenera :

Nazwisko

Imię

telefon

+

faks

+

e-mail

Tel. kom.

+

- Opiekun drużyny lub osoba odpowiedzialna za sprawy organizacyjne i bezpieczeństwo na zawodach

Nazwisko

Imię

telefon

+

faks

+

e-mail

Tel. kom.

+

7. Dodatkowe uwagi :

(dokładny adres sali, na której rozgrywane będą mecze, inne np. terminowe).

Zapoznaliśmy się z Regulaminem
rozgrywek młodzika młodszego organizowanych przez Podkarpacki Związek Koszykówki
w sezonie 2011/2012 i akceptujemy jego zasady.

.....

pieczęć klubu)

(podpis osób reprezentujących klub i